



**Réunion des acteurs du REAAP,
à la Maison de l'Enfance de CARHAIX
le 26 avril 2007**

Présents

Annie Morel-Ottavy – Caf
Christine Imbert – MPT
Pascale Bossard - MPT
Nathalie Saout - MPT
Christine Loyer
Gwénola Le Huec
Nadine Pennec – Ulamir Centre social
Presqu'île de Crozon
Brigitte David – CG 29
Christine Herbert – CG 29
Angélique HUET – Service social des élèves
Sandrine KERAVAL – RAM Cocopaq

Adeline LE BRIS – Ulamir e bro glazic
Armelle Chalony- MPT Ergué-Armel
Caroline PERRINOT - Mpt Ergué-Gabéric
Annie Peuron – CCAS Carhaix
Christophe HAMONOU – Centre social
Carhaix
Gisèle FEREC – Centre social Kermarron

Excusés

Jeanne HUON
Fanny DOUSSET
Elisabeth MARGE – Agora CS Guilers

Précaution de lecture

Les initiatives présentées sont nombreuses et la restitution peut être parfois parcellaire. Ce compte-rendu fera donc l'objet d'une relecture afin de remédier aux erreurs et/ou inexactitudes.

La matinée a débuté par une présentation de la maison de l'enfance, par D.Huber, coordinateur enfance-jeunesse.

Le projet a demandé 10 ans de réflexion, avec transfert des dispositifs enfance-jeunesse à la communauté de communes.

Le bâtiment répond aux normes HQE (haute qualité environnementale) : utilisation de cèdre rouge, non traité, pas de dégagement de CO2, toiture végétalisée, absorbant l'eau, récupération eau de pluie, utilisation de chanvre pour l'isolation... Problème : trouver des artisans locaux, de proximité, pour assurer l'entretien. Sinon, coût + pollution engendrés par le transport des matériaux.

L'architecture du bâtiment, adapté à l'environnement naturel, est sécurisée : les enfants peuvent circuler dans le bâtiment et s'approprier les différents espaces. De même les familles accueillies, les parents ont chacun leur place : importance de l'espace accueil et cafétéria.

Mise en place de passerelles entre CLSH et Galipette, le multi-accueil. Réalisation d'un DVD par Galipette.

Mutualisation des salles (activité manuelle, salle de lecture, gymnastique).

Organisation de jeux/ développement durable.

Investissement = 4 millions d'euros + le matériel (financements assurés par le FEDER 60%, la CAF 20%, la Région 14%, le CG 3%, l'ADEM 1% + 300 000 euros de dons associatifs)

Regret des participants de n'avoir pas visité les locaux.

La place du jeu dans diverses structures ou manifestations

A la maison de l'enfance à Carhaix

La fête du jeu

Cette fête, nationale, organisée le 26 mai, de 14 heures à 18 heures, à la Maison de l'Enfance, a été créée pour promouvoir les ludothèques : **le jeu s'adresse à tout le monde, pas seulement à l'enfant. L'objectif est d'intéresser d'abord le parent qui explique la règle du jeu à ses enfants, puis la famille qui a joué explique à son tour à une autre famille. Ainsi des liens sont créés, le jeu améliore la communication.**

Il ne s'agit pas de proposer des jeux de connaissances générales mais plus une ouverture des lieux où tous peuvent s'investir, à partir de jeux accessibles à tous, qui permettent aux parents de jouer avec les enfants :

- jeux de maquillage par des parents bénévoles, avec l'appui d'une animatrice spécialisée,
- création de jeux à partir d'éléments de récupération,
- présentation de jeux par l'association des ludothèque de France,
- association de commerces et de grandes marques (Nathan) à cette journée
- initiation à certains jeux par les parents (pétanque)
- participation de Lud'attitude, association pour la promotion des activités ludiques et artistiques.
- participation de la ludothèque, de l'ULAMIR, du centre social.

L'intérêt de cette fête pour la Maison de l'Enfance est de permettre la création de liens supplémentaires entre des animations de proximité existantes sur toute la ville. C'est aussi un moyen pour que les habitants, enfants, jeunes, adultes, s'approprient les espaces proposés par la Maison de l'Enfance.

La ludothèque « Bisibul »

Créée par des parents, soutenus par Galipette et le service enfance jeunesse de la CC du Poher, qui assuraient la gestion du lieu et les relations parents-enfants dans les moments de jeux.

Aujourd'hui, réunis en association « Echanges et Compagnie », les parents restent impliqués dans les moments de jeux, dans la communication avec les écoles. L'association

participe à une commission communautaire mais la gestion est assurée par un professionnel de la Maison de l'Enfance (qui assure également le service RAM)

La ludothèque accueille jusqu'à 15 enfants, de 0 à 10 ans, accompagnés de leurs parents à chaque moment d'ouverture, 2 heures, 2 fois par semaine. C'est un lieu **entièrement dédié au jeu et au plaisir** : espace de jeux de société, de manipulation, de concentration, d'imitation + une salle d'éveil corporel. C'est **différent de la maison, ce n'est pas un lieu de garde. C'est aussi un lieu de rencontre pour les parents, pour les enfants qui ne connaissent pas la vie en collectivité.**

Contrairement à d'autres ludothèques, Bisibul n'assure pas de prêt de jeux : cela supposerait une organisation, du temps, l'acquisition de logiciels, des achats supplémentaires de jeux ...

Lud'attitude, association pour la promotion des activités ludiques et artistiques

Créée depuis 3 ans sur le Centre Ouest Bretagne, l'association regroupe 5 professionnels et 30 adhérents.

Ses activités :

- créer des jeux, classiques ou surdimensionnés, avec une diffusion assurée par un éditeur,
- intervenir auprès des collectivités locales qui créent des ludothèques, pour assurer la formation des bénévoles,
- organiser des « festivals du jeu » pour des communes ou des entreprises,
- organiser, tous les vendredis soirs, des soirées jeux, dans des locaux mis à disposition par la mairie. Entrée gratuite.

L'organisation de formation ou de festival est financée par les communes ou les entreprises. La MPT de Landerneau et le centre social de Carhaix ont testé avec succès les interventions de Lud'attitude.

Pour Lud'attitude, l'intérêt du jeu, c'est « d'apprendre des choses » : gagner, perdre, s'allier, être récompensé, régler des problèmes...

La culture du jeu est différente dans d'autres pays.

En France, parents et enfants recommencent à jouer ensemble, réapprennent à partager. Il est important de remettre le jeu au cœur de la famille.

L' ULAMIR

Tous les vendredis soirs : - fabrication de jeux du monde (démarche artistique avec des parents)

- fabrication de jeux avec du matériel de récupération, avec mise au point de « règles du jeu » par des enfants de 6-12 ans. Tous les jeux sont fabriqués en double : 1 jeu reste sur place, l'enfant ramène le 2^e chez lui. Les encadrants travaillent avec

A la MPT d'Ergué Armel à Quimper

Le jeu est un outil à disposition ; le support du jeu est prioritaire dans :

- le club de loisirs (enfants accueillis jusqu'à 11 ans)
- pour les jeunes jusqu'à 18 ans (vacances/jeunesse)
- pour le café rencontre adultes (1 fois par semaine le jeudi matin ; s'y rencontre une vingtaine de personnes de 20 à 83 ans !)
- prêt de jeux pour les 0-107 ans !

S'y déroulent des actions (autour du jeu) quotidiennes ou ponctuelles.

Un animateur est toujours présent.

Objectifs du jeu : c'est un support privilégié dans la construction de la personne, c'est structurant, éducatif. C'est un soutien des parents dans leur rôle éducatif. Il favorise le lien intergénérationnel.

Pendant les vacances :

« Rendez-vous du jeu » pour les enfants accompagnés du lundi au vendredi.

Participation financière de 1,60 € par famille.

Jeux de coopération, jeux extérieurs, intervenants cartes, jeux de costume, jeux de société...

3 salles à disposition et 1 animateur par salle.

L'évaluation est envisagée pour repérer l'incidence du jeu / famille.

Constat : certains jeux sont repris, imité à la maison (ex : récupération de cartons pour faire des cabanes après une semaine « cabanes » à la MPT).

En 1995, cet atelier + les RDV du jeu + l'opération « **A vous de jouer** » pour parents et enfants utilisaient le jeu et l'éveil dans les quartiers. Des changements de partenaires

les enfants sur la transmission des règles du jeu.

L' accompagnement scolaire

Un temps est consacré au travail scolaire, un temps à des jeux. Ce qui nécessite une formation des bénévoles, des enseignants, des parents sur l'impact du jeu, les apprentissages nouveaux...

(CAF, Conseil général...) donnent « moins de facilités » pour tous ces RDV

Des réajustements de la MPT sont nécessaires, notamment en terme de tranche d'âge.

Depuis 2004, « A vous de jouer » est ouvert à tout public.

Ce n'est plus ouvert aux scolaires et réduit à 2 jours, faute de moyens financiers, et donc d'intervenants rémunérés (« indispensables »).

Depuis novembre 2006 : Soirées Ados/adultes. Maintenant ces soirées sont animées par des ados, 2 jeunes, qui étaient avant des participants.

Ils sont passionnés et désirent transmettre leurs connaissances des jeux à d'autres.

Jeux proposés : jeux d'ambiance et jeux d'adresse surtout.

Moyens d'information : des tracts, pour l'instant.

C'est ouvert aux créateurs de jeux.

Cela se déroule dans l'agora, dans un lieu convivial où il y a parfois des spectacles musicaux.

« A vous de jouer » est fédérateur : c'est un moyen important pour faciliter l'accès à la MPT.

L'encadrement de ce temps est fait par des animateurs et des bénévoles.

114 personnes sont impliquées : 54 professionnels dont 20 de la MPT + 34 partenaires + des professionnels du jeu.

Prêt de jeu

Il est suivi par un professionnel et par des bénévoles lors de permanences

Fréquentation :

- « **A vous de jouer** » : 2000 personnes/jours
- « RDV du jeu » : ça dépend du temps
- Ateliers parents/enfants : 35 enfants
- Café du jeudi : 10 à 20 personnes
- Prêt de jeux : une dizaine de personnes viennent emprunter 2 jeux par quinzaine

Financeurs :

Maintien de l'existant grâce aux financements Ville et CAF et contrat temps libre.

A la MPT Centre social de Landerneau

Démarrage au CLSH avec comme cadeaux aux enfants, des jeux offerts au moment de Noël.

Et pour avoir le temps d'y jouer, une manifestation « Ensemble jouons » est organisée en janvier.

3 temps /an sur le jeu

Constat :

Le jeu est fédérateur. Il permet de mélanger les âges.

Organisation :

Après-midi jeux organisés les dimanche après-midi en janvier et en mai.

Depuis mai 2006, il y a eu un appel aux associations qui fréquentent la MPT (Scrabble...), à des ados (« Warha Breizh ») et

Au Centre social de Kermarron**Fonctionnement :**

RDV ponctuels après l'école ou le mercredi après-midi :

Les parents et les enfants sont essentiellement autour de jeux de société

1 RDV à Noël 2006 : « Jeux pour tous », ouvert aux familles en attendant le Père Noël, animé par « L'amarre aux jeux », association de Douarnenez.

Relations avec les élus :

La ville est partenaire mais aucune visite d'élus cette année.

Perspectives :

Jeux de rue, dans le cadre de transfert de population de Kermoisan à Ergué-Armel, concernant 1200 logements sur 5 ans.

⇒ Remettre au goût du jour les « RDV de quartiers ».

Constats :

Augmentation de la fréquentation des seniors, des anciens adhérents qui viennent participer à « A vous de jouer »

à Ludattitude pour des jeux « surdimensionnés » (ex : Esprimo »).

Un partenariat existe avec la maison de retraite ; liens entre les personnes âgées et les tout-petits.

Création de jeux dans le cadre de l'accompagnement scolaire.

Objectifs :

Créer un lien entre parents et enfants.

Les professionnels ont suite à ces temps autour du jeu un meilleur contact avec les parents.

C'est un espace convivial.

C'est un support pour autre chose.

Moyens :

Plaquette ; courrier personnalisé

Projet :

Journée du jeu le 9 juin 2007, à l'initiative de « L'amarre aux jeux », place de l'enfer !

Les jeudis du jeu proposés et mis en place par des habitants, essentiellement au départ jeu de belote et par la suite ça s'élargit.

Des ados s'y joignent pendant les vacances.

Au centre social de Carhaix

Armoire à jeux.

Journée du 25/4 de 14h à 16h30 : jeux proposés avec Lud'Attitude (jeux surdimensionnés)

Objectif :

Expliquer un jeu aux parents pour qu'ils puissent l'expliquer à leurs enfants
Liens intergénérationnels et multi-culturels
Transmettre des savoir-faire

Déroulement :

Goûter

Fréquentation :

6 parents, 15 enfants.

- parents et enfants habitués
- familles venues pour découvrir
- solliciter d'autres personnes extérieures

Outils :

Réalisation d'une plaquette personnalisée
Dates et heures précisées mais pas le thème car il est souhaité que ce soit les parents qui le proposent.

Perspectives :

Projets d'ateliers au sein de l'accompagnement scolaire (jusqu'à 19h) avec Lud'attitudde.

Ils interviendraient le soir 1h/semaine, sur un quartier en parallèle à l'accompagnement scolaire ; projet sur 30 semaines durant l'année scolaire, avec le dispositif CEL.

Lud'attitude travaille avec le centre de loisirs (atelier présenté le matin par Colette) .

18h- 19h : Atelier de détente : sports, jeux

Les bénévoles de l'accompagnement scolaire aimeraient être avec les enfants dans un autre contexte (que scolaire) et intégrer les parents autour de :

- un temps de création de jeu
- un temps pour jouer

Autre idée : Travailler avec les familles en utilisant les jeux du monde

Financeurs :

CEL, Jeunesse et sports, la commune.

Relations avec les élus :

Ca se passe bien dans le cadre de ce projet.

A l'ULAMIR E bro glazik

Fonctionnement :

Espace jeu à Plomelin, projet volontairement assez flou.

Accueil des parents et des enfants le samedi de 10h à 12h.

- découvrir des jeux dans une malle.
- Proposer une création à partir de matériau de récupération.

Cadre flou face à des demandes multiples ; 1 seule intervenante...

Remarques/conseils des collègues :

- ne pas prendre de décision seule.

- poser par écrit là où on en est

- ne pas tenter de répondre à toutes les demandes

Ludothèque, à Pluguffan, : 6 à 100 m2 : temps de divertissement différent d'un temps d'éveil et de plaisir partagé.

Autre projet :

Des ados ont vu la « fête du jeu » à Ergué Armel et envisagent de créer leur propre association pour organiser le même genre de manifestation.